



# Компетенции 21 века и способы их развития

**EVERYCO**  
GROUP OF COMPANIES

---

DOOR

 EVERYCO





- Бухгалтер
- Корректор
- Стенографист
- Монтировщик декораций в кино
- Лектор
- Тур-агент
- Библиотекарь
- Дублер
- Юрисконсульт
- Банковский специалист
- Журналист
- Экскурсовод
- Риэлтор

- Переводчик
- Логист
- Системный администратор
- Секретарь-референт
- Билетер
- Курьер
- Оператор CALL-центра
- Носильщик



Изменения в экономике, которые будут одновременно происходить во множестве производственных и обслуживающих секторов, потребуют новых “надпрофессиональных” навыков, которые важны для специалистов самых разных отраслей. Овладение такими навыками позволяет работнику повысить эффективность профессиональной деятельности в своей отрасли, а также дает возможность переходить между отраслями, сохраняя свою востребованность.

# Надпрофессиональные навыки

- Экологическое мышление
- Управление проектами
- Системное мышление
- Работа с людьми
- Работа в условиях неопределенности
- Программирование/робототехника
- Межотраслевая коммуникация
- Клиентоориентированность
- Бережливое производство

**PROJECT  
MANAGEMENT.**

# Профессии в области образования

## КООРДИНАТОР ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОНЛАЙН-ПЛАТФОРМЫ

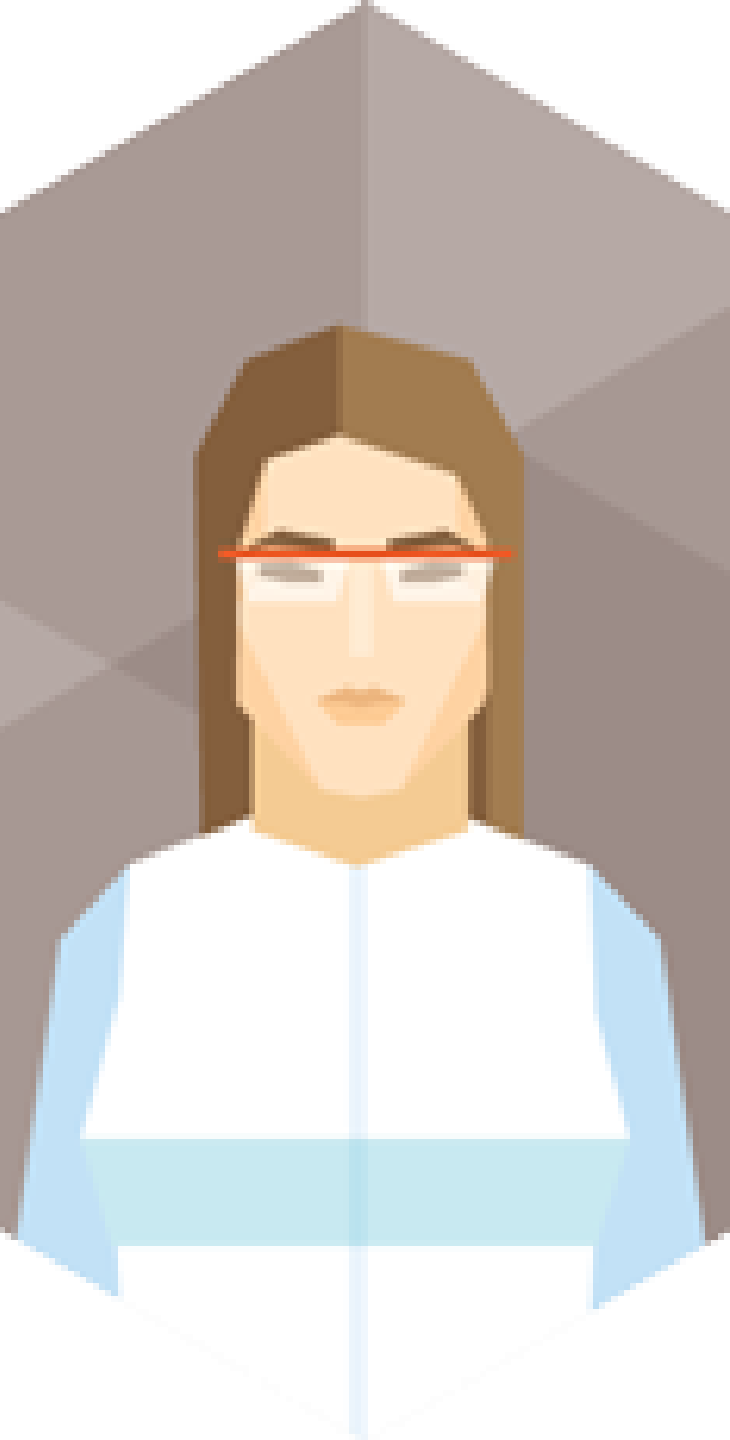
профессия появится до 2020 г.

Специалист внутри образовательного учреждения или независимом образовательном проекте, который имеет компетенции в онлайн-педагогике и сопровождает подготовку онлайн-курсов по конкретным предметам / дисциплинам, организует и продвигает конкретные курсы или типовые образовательные траектории, модерировать общение преподавателей и студентов в рамках курсов или платформ, задает требования к доработке функционала платформы.



# Ментор стартапов

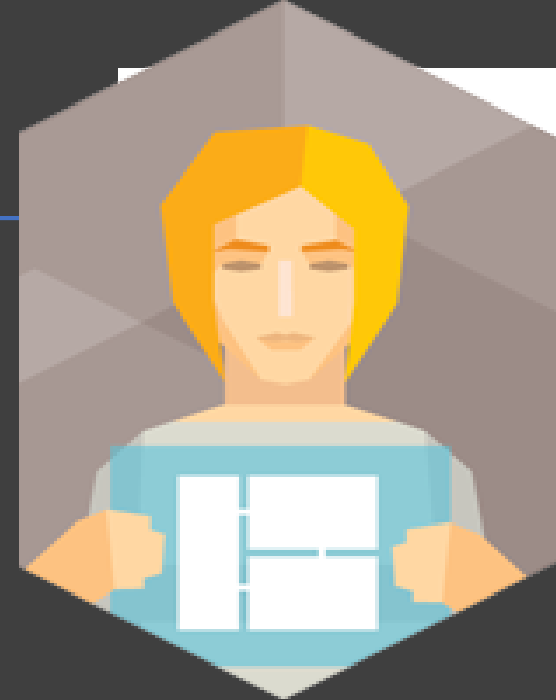
Это профессионал с опытом реализации собственных стартап-проектов, курирующий команды новых стартапов, обучающий их на практике собственным проектам ведению предпринимательской деятельности.



---

## Организатор проектного обучения

Специалист по формированию и организации образовательных программ, в центре которых стоит подготовка и реализация проектов из реального сектора экономики или социальной сферы, а изучение теоретического материала является необходимой поддерживающей деятельностью.







# Игромастер

Специалист по разработке и организации обучающих игр (деловых, исторических, фантастических и пр.), сопровождению игр с использованием симуляторов.

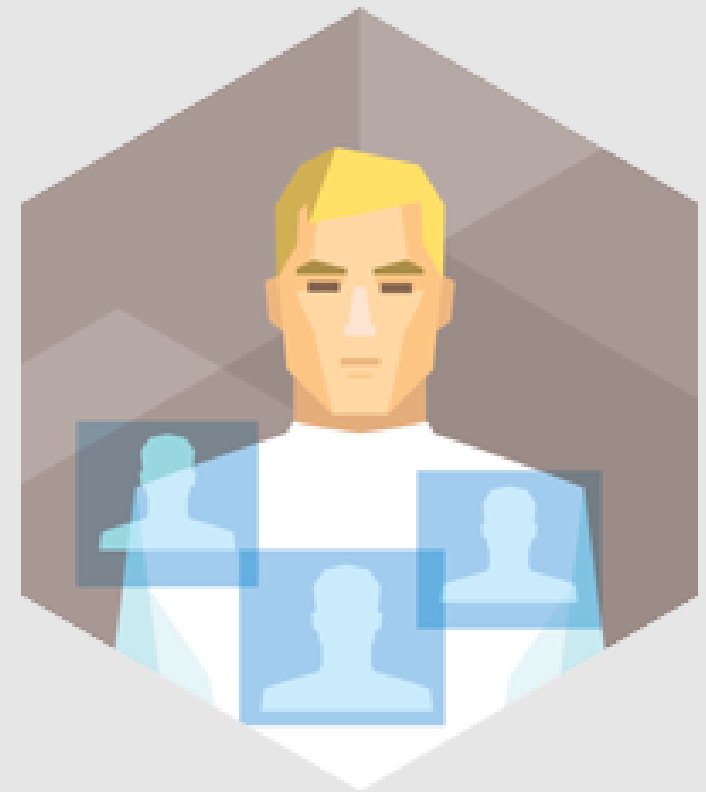


## Разработчик инструментов обучения состоянием сознания

Создает программы и оборудование (например, устройства биологически обратной связи) для обучения пользователей продуктивным состояниям сознания (высокая концентрация, расслабление, повышенные творческие способности и др.).

## Тренер по майнд-фитнессу

Специалист, который разрабатывает программы развития индивидуальных когнитивных навыков (например, память, концентрация внимания, скорость чтения, устный счет и др.) с помощью специальных программ и устройств с учетом особенностей психотипа и задач пользователя.

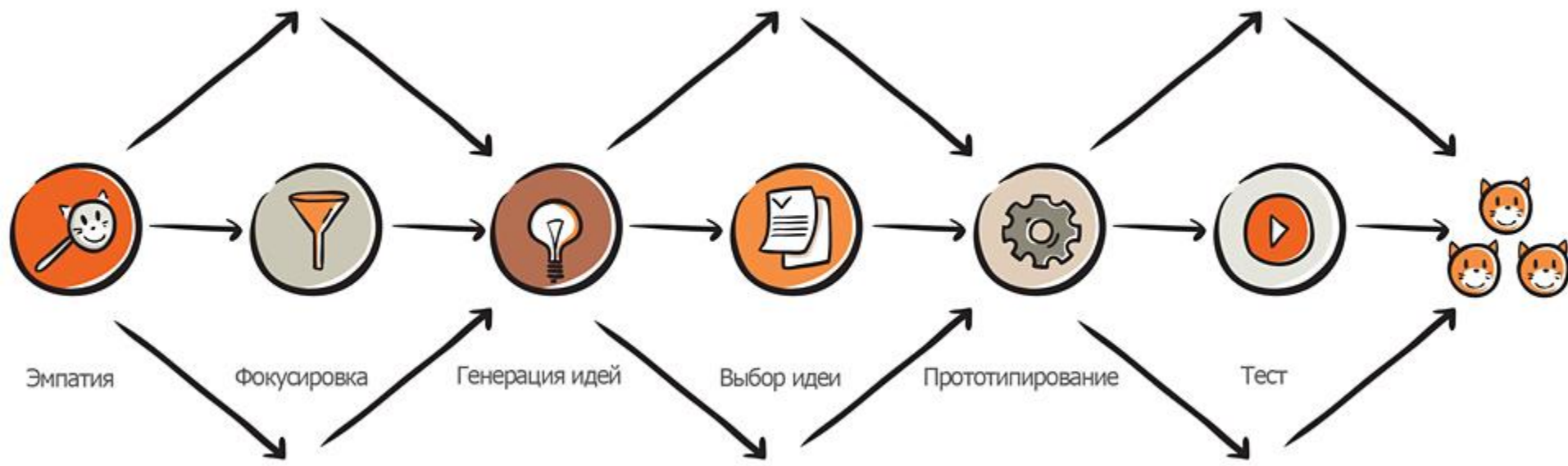


Специалист , который разрабатывает и проводит образовательные и просветительские программы для детей и взрослых по образу жизни, связанному со снижением нагрузки на окружающую среду (отказ от избыточного потребления, отдельный сбор мусора, экологически-осознанный образ жизни и др.), а также программы для производственных предприятий по более экологичным практикам производства.



**Дизайн-мышление** — это метод создания продуктов и услуг, ориентированных на человека.

Отличительными особенностями метода являются глубокое проникновение в опыт пользователя, фокусировка на индивидуальных сценариях поведения и действия, а также экономичный и итерационный подход к разработке проектов.



- Онлайн-курсы
- Симуляторы
- Тренажеры
- Игровые онлайн-миры.

