

«СОГЛАСОВАНО»

Директор Департамента
государственной политики
в сфере воспитания,
дополнительного образования
и детского отдыха Министерства
просвещения
Российской Федерации



Н.А. Наумова

« 3 » февраля 2022 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор федерального государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования «Федеральный центр дополнительного образования и организации отдыха и оздоровления детей»



И.В. Козин

« 3 » февраля 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении первого Всероссийского фестиваля образовательного киберспорта

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает статус Всероссийского фестиваля образовательного киберспорта (далее – Фестиваль), требования к участникам Фестиваля (далее – Участники), структуру, порядок проведения и подведения итогов Фестиваля в 2022 году, а также регулирует права и обязанности организатора и Участников.

1.2. Организатором Фестиваля выступает федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Федеральный центр дополнительного образования организации отдыха и оздоровления детей» (далее – Организатор).

1.3. Общее руководство проведением Фестиваля осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), состоящий из числа работников Организатора и приглашенных экспертов.

1.4. Экспертиза и оценка представленных на Фестиваль материалов и результатов работы Участников осуществляет Жюри Фестиваля (далее – Жюри).

1.5. Состав Оргкомитета и Жюри утверждается приказом Организатора.

1.6. В рамках Фестиваля проводится комплекс мероприятий для обучающихся и педагогов системы дополнительного и общего образования в дистанционном формате (далее – Соревновательные мероприятия, Массовые мероприятия; вместе – Мероприятия).

1.7. Для участия в Соревновательных мероприятиях Фестиваля достаточно базовых знаний. Изучение дополнительных материалов, которые будут предоставлены Участникам, позволит успешно выполнить задание Соревновательного мероприятия.

1.8. Массовые мероприятия Фестиваля направлены на знакомство обучающихся и взрослых с направлением или цифровой игровой дисциплиной, популяризацию направления в целом.

1.9. Отправка заявки на участие в Фестивале подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Положения.

1.10. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Фестивале, принадлежат Участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организатор вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками.

1.11. Принимая участие в Фестивале, Участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организатором в печатных и интернет-изданиях.

1.12. Информация о проведении Фестиваля публикуется в официальном разделе Фестиваля на сайте <https://www.научим.online/cybersport-2022> (далее – Сайт).

1.13. Участие в Фестивале бесплатное.

1.14. Финансовое обеспечение проведения Фестиваля осуществляется за счет средств Организатора.

1.15. Для участия в части Мероприятий необходимо наличие лицензионной версии цифрового приложения. Организатор не предоставляет Участникам цифровые приложения.

2. Цель Фестиваля

2.1. Фестиваль организуется с целью популяризации образовательной составляющей киберспортивных соревновательных дисциплин среди молодежи, знакомства родительского и преподавательского сообщества с положительным влиянием игр на воспитание и развитие аналитического, логического, стратегического, тактического мышления, приобретение навыков работе в команде, постановку и достижение целей.

2.2. Задачи Фестиваля:

повышение интереса к киберспорту и предоставление возможности участия в индивидуальных и командных соревнованиях по соревновательным дисциплинам Фестиваля;

раскрытие потенциала использования игр в образовательном процессе для взрослых и обучающихся образовательных учреждений;

создание сообщества для популяризации образовательного киберспорта в Российской Федерации и интеграции цифровых приложений в образовательный процесс центров дополнительного образования.

3. Участники Фестиваля

3.1. К участию в Фестивале допускаются Участники в возрасте от 10 до 25 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Фестивале, которые являются гражданами Российской Федерации и иностранными гражданами.

3.2. Возрастные ограничения для участия в каждой соревновательной дисциплине устанавливаются Организатором дополнительно.

3.3. Формат участия (индивидуальный или командный) для каждой соревновательной дисциплины зафиксирован в Приложении №1.

3.4. Количество участников в команде может меняться в зависимости от соревновательной дисциплины. Команда формируются Участниками самостоятельно.

3.5. Каждый Участник может выступать в рамках одного Мероприятия Фестиваля в составе только одной команды.

4. Структура и порядок проведения Фестиваля

4.1. Фестиваль проводится в период с 20 июня 2022 года по 20 ноября 2022 года.

4.2. Мероприятия Фестиваля реализуются в соответствии с Календарем Мероприятий (Приложение №1), утвержденным Приказом Организатора и размещенном на Сайте.

4.3. Регистрация доступна весь период проведения Фестиваля.

4.4. Каждое Мероприятие Фестиваля проводится в два этапа:

отборочный этап;

финальный этап.

4.5. К участию в финальном этапе Мероприятия допускаются победители отборочного этапа.

4.6. Для участия в Фестивале Участник проходит регистрацию на Сайте, заполняя все обязательные поля в форме регистрации и предоставляя Организатору необходимую для участия информацию. Форма заявки, срок и порядок ее подачи определяются Организатором и размещаются на Сайте.

4.7. Отправляя заявку, Участники дают согласие в соответствии с Федеральным законом от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных» Организатору, расположенному по адресу: г. Москва, Ростокинский пр. 3 с. 3, на сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу, предоставление, доступ (в случаях прямо предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации с соблюдением требований внутренних актов Организатора), обезличивание, блокирование, уничтожение, удаление персональных данных: ФИО, возраст, образовательное учреждение, телефон, электронный адрес, данные о населенном пункте, адрес проживания Участника (в случае направления сувенирной продукции почтой) с использованием неавтоматизированных и автоматизированных средств обработки в целях регистрации сведений, необходимых для участия в мероприятиях.

4.8. Программа Фестиваля сопровождается лекциями и консультациями экспертов в рамках вопросов, затрагиваемых направлениями Фестиваля. Актуальная программа проведения Фестиваля публикуется на Сайте.

4.9. Участники соревнуются в дисциплинах Фестиваля в дистанционном формате или на базе образовательной организации, которую представляет участник, в соответствии с регламентом Мероприятия.

5. Порядок предоставления результатов и подведения итогов Мероприятий Фестиваля

5.1. Для подведения итогов Мероприятий Фестиваля формируется Жюри, состоящее из работников Организатора и приглашенных экспертов в области классического киберспорта.

5.2. Победителем в каждом Мероприятии Фестиваля может стать любая Команда, выполнившая все условия участия и занявшая первое место в турнирной таблице Мероприятия.

5.4. Общие критерии оценки результатов соревновательных матчей Мероприятий:

итог матча (результаты матчей, количество выигранных и проигранных партий в бальном эквиваленте);

стратегия развития и ее реализация во время матча (оценка выбранной стратегии в текущих условиях, уровень реализации стратегии);

адаптирование под резкие изменения во время матча (оценка адаптации участников к изменениям, происходящих в течение матча):

взаимодействие с другими участниками матча (оценка корректности общения при взаимодействии, оценка аргументации точки зрения).

5.5. Дополнительные критерии оценки результатов соревновательных матчей для командных дисциплин:

внутрикомандное взаимодействие (оценка умения участников взаимодействовать и договариваться внутри команды, правильность распределения ролей в команде, синхронизация и общение внутри команды);

тактическая реализация командного потенциала (оценка принимаемых решений команды, уровень реализации и достижения целей, поставленных внутри команды);

5.6. Решение Жюри оформляется в виде письменного итогового Протокола, который подписывается Председателем и секретарем Жюри. В протоколе фиксируются итоговые результаты индивидуального участника или команды за Мероприятие (содержит название команды, ФИО участников, итоговое место в турнирной таблице Мероприятия).

5.7. Протокол публикуется на Сайте в сроки, указанные в Календаре Мероприятий.

6. Награждение победителей Фестиваля

6.1. Победители Фестиваля награждаются памятными подарками и сувенирной продукцией в соответствии с категорией Мероприятия, определенной в Регламенте.

6.2. Каждый участник может получить не более одного приза и комплекта сувенирной продукции. В случае, если Участник становится победителем, призером или финалистом нескольких Мероприятий Фестиваля, Участник получает подарок более высокой категории.

6.3. Организатор имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

6.4. Организатор имеет право особо отметить отдельные Команды без присуждения звания победителя.

7. Контакты для связи

7.1. Любые вопросы, касающиеся проведения Фестиваля, документации Фестиваля, технических требований к проекту и другие, могут направляться Участниками Фестиваля по электронному адресу: cybersport.edu@fedcdo.ru

8. Заключительные положения

8.1. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Организатором в рамках сложившейся ситуации в соответствии с документами ФГБОУ ДО ФЦДО, настоящим Положением и действующим законодательством Российской Федерации.

**Календарь соревновательных мероприятий
Всероссийского Фестиваля образовательного киберспорта в 2022 году**

Мероприятие	Даты мероприятия		Этапы Мероприятия		Срок подачи заявки на участие	Вид участия (вариативность)
	Начало	Окончание	Отборочный этап	Финальный этап		
Соревнования по игровой дисциплине League Of Legends (12+)	04.07	31.07	04.07 - 17.07	18.07 - 24.07	11.07	Командное (5 человек)
Соревнования по игровой дисциплине Hearthstone (12+)	08.08	28.08	08.08 - 21.08	22.08 - 28.08	14.08	Индивидуальное
Соревнования по игровой дисциплине Minecraft (12+)	05.09	25.09	05.09 - 18.09	19.09 - 25.09	11.09	Индивидуальное Командное
Соревнования по игровой дисциплине из результатов голосования участников	03.10	30.10	03.10 - 23.10	24.10 - 30.10	23.10	Командное или индивидуальное

Соревновательные дисциплины Фестиваля могут быть изменены Организаторами Фестиваля