


СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора по экономической деятельности и управлению персоналом Государственного автономного учреждения дополнительного образования Тюменской области «Дворец творчества и спорта «Пионер»


Ю.М. Муратова
«27» сентября 2024 года



УТВЕРЖДАЮ

Директор Департамента физической культуры, спорта и дополнительного образования Тюменской области


Е.В. Хромин
«27» сентября 2024 года



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении регионального чемпионата
«РобоБол»

г. Тюмень, 2024 г.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Региональный чемпионат РобоБол (далее – Чемпионат) проводится в рамках государственного задания государственного автономного учреждения дополнительного образования Тюменской области «Дворец творчества и спорта «Пионер» на 2024 год.

1.2. Организатором подготовки Чемпионата выступает ГАУ ДО ТО «Дворец творчества и спорта «Пионер».

1.3. Все вопросы, связанные со сроками, местом, управлением, подготовкой и проведением Чемпионата, регулируются настоящим Положением.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ МЕРОПРИЯТИЯ

2.1. Цели Чемпионата – развитие у детей и молодежи интереса к занятиям техническим творчеством (мобильная робототехника, мехатроника и микропроцессорное программирование, разработка приводов, проектирование управления робототехническими системами), формирование среды, обеспечивающей развитие интеллектуального потенциала детей и молодежи Тюменской области.

2.2. Задачи Чемпионата:

- выявление и поддержка детей и молодежи, проявляющих способности к интеллектуально-творческой и технической деятельности, содействие их профессиональной ориентации;
- создание условий для приобретения участниками навыков индивидуальной и командной работы, развития технического мышления;
- развитие партнерских отношений между сетью детских технопарков «Кванториум» и предприятиями реального сектора экономики.

3. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ

Чемпионат проводится **29 ноября** 2024 года по адресу: г. Тюмень, ул. 25-го Октября, 23А, Мультицентр «Контора паромоходства».

4. УЧРЕДИТЕЛИ И ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ

4.1. Учредителем Чемпионата является Департамент физической культуры, спорта и дополнительного образования Тюменской области.

4.2. Организатор мероприятия: Государственное автономное учреждение дополнительного образования Тюменской области «Дворец творчества и спорта «Пионер»:

- разрабатывает Положение Чемпионата;
- осуществляет организационно-административные мероприятия и материально-техническое обеспечение мероприятия;
- осуществляет меры по обеспечению безопасности участников мероприятия;
- организует проведение мероприятия в соответствии с программой;
- обеспечивает технический контроль застройки конкурсного участка;
- проводит информационную кампанию Чемпионата.

4.2.1. К организации и проведению Чемпионата для оказания содействия в обеспечении работоспособности и количества технологического оборудования по организации конкурсной части Чемпионата, техники безопасности и направления сотрудников учреждения для работы в качестве экспертов Чемпионата могут быть привлечены образовательные организации высшего, профессионального, общего и дополнительного образования.

4.3. Партнёры Чемпионата.

Центр образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста» МАОУ «Переваловская СОШ»:

- предоставляет игровое поле для организации и проведения Чемпионата;
- содействует в проведении информационной кампании Чемпионата.

5. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ МЕРОПРИЯТИЯ

5.1. Организация конкурсной части.

Ход конкурсной части регламентируется программой проведения Чемпионата. В момент проведения Чемпионата на площадке могут находиться исключительно Судьи Чемпионата, представители (наблюдатели) Технической службы Чемпионата и представители команд.

5.2. В Чемпионате могут принимать участие обучающиеся образовательных организаций общего и дополнительного образования в возрасте с 10 до 17 лет.

5.3. Чемпионат предполагает командное участие.

5.4. Состав одной команды:

- наставник команды (педагог образовательной организации, подготовивший и/или сопровождающий команду) – 1 человек (в исключительных случаях 1 наставник может сопровождать две команды, выступающих на одной конкурсной площадке);
- члены команды: **3 человека** соответствующей возрастной категории в направлении «Футбол управляемых роботов» и **2 человека** соответствующей возрастной категории в направлении «Баскетбол управляемых роботов».

5.5. Наставник команды.

Наставник команды осуществляет административное руководство командой, представляет ее интересы перед организаторами Чемпионата, несет полную ответственность за жизнь и здоровье детей во время всех мероприятий Чемпионата.

Наставник команды присутствует на площадке при проведении инструктажа по технике безопасности. На Чемпионате вся ответственность за контроль и надлежащее поведение всех несовершеннолетних участников команды лежит на ее наставнике.

Наставник сам неукоснительно соблюдает требования по охране труда и технике безопасности, контролирует и обеспечивает их соблюдение несовершеннолетними участниками команды.

Наставник должен незамедлительно приостановить работы несовершеннолетних участников команды при выявлении неисправности оборудования, инструментов, нарушений требований по охране труда и технике безопасности и любых иных факторов, угрожающих жизни и здоровью людей.

Наставник незамедлительно должен сообщить принимающей стороне, организаторам Чемпионата и Техническому эксперту Чемпионата о неисправности оборудования, инструментов, нарушении требований по охране труда и любых иных факторах,

угрожающих жизни и здоровью людей, а также о несчастных случаях, произошедших во время проведения Чемпионата.

Для исключения нарушений требований СанПиН к конкурсным площадкам допускается размещение наставников рядом с площадкой соревнований, особенно, если наставник не может участвовать в оценке выполнения участниками конкурсных заданий.

5.6. Судьи.

Главный судья – это лицо, обладающее достаточным знаниями и опытом по проведению Чемпионата, которые позволяют ему объективно оценивать выполнение Конкурсных заданий участниками.

Полевые судьи – это лица, владеющие достаточным профессионализмом по определенной компетенции. Полевые судьи определяются Главными экспертами, в том числе из числа представителей индустриальных партнеров, коммерческих, образовательных и иных организаций, принимающих участие в подготовке участников к Чемпионату и участвующих в оценке выполнения заданий.

Технические судьи – это лица, владеющие достаточным профессионализмом по определенной компетенции и осуществляющие техническое сопровождение Чемпионата.

Судьи обязаны:

- знать и соблюдать правила и регламент Чемпионата, Кодекс этики;
- участвовать в коммуникации экспертного сообщества по определенной компетенции в период подготовки к соревнованиям;
- участвовать в решении задач, связанных с подготовкой официальной документации (конкурсные задания, инфраструктурные листы, оценочные листы, инструкции по охране труда и технике безопасности, планы застройки соревновательной площадки и др.);
- следить за исправностью оборудования и соблюдением охраны труда и техники безопасности в ходе Чемпионата;
- до официального начала Чемпионата Главный судья должен провести инструктаж по охране труда и технике безопасности для экспертов, наставников и несовершеннолетних участников команд Чемпионата. По итогам проведения инструктажа каждый эксперт, наставник и несовершеннолетний участник команды должны поставить свою подпись в ведомости о прохождении инструктажа по охране труда и технике безопасности. Наставник команды удостоверяет своей подписью факт ознакомления несовершеннолетнего участника команды с требованиями по охраны труда и техники безопасности.
- своевременно заносить результаты соревнований в систему оценивания;
- участвовать в подготовке аналитических материалов по итогам Чемпионата.

Судьи не освобождаются от своих обязанностей по оценке до тех пор, пока не занесут оценочные материалы в аналитическую систему оценивания.

Судьям любого уровня запрещается разглашать результаты оценивания до их официального оглашения на Церемонии награждения.

Состав судейской коллегии формируется из числа наставников, которые обладают знаниями в области мобильной робототехники и инженерных наук и публикуется на странице мероприятия официальной группы детского технопарка «Кванториум» <https://vk.com/club217168224> ВКонтакте за неделю до начала мероприятия.

5.7 Участники Чемпионата обязаны:

- соблюдать технику безопасности, чистоту и порядок в месте проведения Чемпионата.

- соблюдать общепринятые нормы поведения, вести себя уважительно по отношению к участникам мероприятий Чемпионата, обслуживающему персоналу, должностным лицам, ответственным за поддержание общественного порядка и безопасности на площадке проведения мероприятия Чемпионата.
- бережно относиться к инструментам и оборудованию.

6. ПРОГРАММА

Время	Событие	Место проведения
29.11.2024 года.		
11.00 - 12.00	Регистрация команд.	г. Тюмень, ул. 25-го Октября, 23А, Мультицентр «Контора парходства»
12.00 -12.15	Церемония открытия регионального Чемпионата РобоБол.	г. Тюмень, ул. 25-го Октября, 23А, Мультицентр «Контора парходства»
12.15 -13.00	Подготовка участников к Чемпионату (проверка роботов на соответствия требованиям регламента, работа с программами).	г. Тюмень, ул. 25-го Октября, 23А, Мультицентр «Контора парходства»
13.00 -18.00	Проведение Чемпионата.	г. Тюмень, ул. 25-го Октября, 23А, Мультицентр «Контора парходства»
18.00 -19.00	Подведение итогов. Закрытие Чемпионата.	г. Тюмень, ул. 25-го Октября, 23А, Мультицентр «Контора парходства»

Примечание: организаторы мероприятия имеют право вносить изменения в программу проведения мероприятия.

7. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ, НАГРАЖДЕНИЕ

7.1 Чемпионат проводится в соответствии с правилами и регламентом проведения по двум направлениям: Футбол управляемых роботов (Приложение 1), Баскетбол управляемых роботов (Приложение 2).

7.2 Все участники Чемпионата получают электронный сертификат участника.

7.3 Победители Чемпионата награждаются дипломами соответствующих степеней (1,2,3 место). Допускается вручение памятных сувениров и ценных призов.

8. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

8.1. Расходы, связанные с организацией и проведением мероприятия в соответствии с расчётом объёма затрат, несет ГАУ ДО ТО «Дворец творчества и спорта «Пионер».

8.2. Расходы, связанные с командированием, проживанием и питанием участников, несет направляющая сторона.

8.3. Допускается возможность заинтересованным организациям учреждать специальные номинации и призы и осуществлять награждение участников Чемпионата.

9. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ

9.1. Организатор обеспечивает безопасность участников в соответствии с Постановлением Правительства РФ от 25.03.2015 N 272 (ред. от 29.07.2020) «Об утверждении требований к антитеррористической защищенности мест массового пребывания людей и объектов (территорий), подлежащих обязательной охране войсками национальной гвардии Российской Федерации, и форм паспортов безопасности таких мест и объектов (территорий)» (с изм. и доп., вступ. в силу с 10.10.2020). Наставники команд несут ответственность за безопасность и поведение участников мероприятия во время его проведения, а также за соблюдение требований техники безопасности и принимают меры по профилактике травматизма.

9.2. Наставники несут ответственность за безопасность и поведение участников во время проведения Чемпионата, а также за соблюдение требований техники безопасности и принимают меры по профилактике травматизма.

9.3. Организаторы обеспечивают исполнение Постановления Главного санитарного врача РФ от 30 июня 2020 г. № 16 об утверждении санитарно-эпидемиологических правил СП 3.1/2.4 № 3598-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации работы образовательных организаций и других объектов социальной инфраструктуры для детей и молодежи в условиях распространения новой коронавирусной инфекции (сovid-19) и Постановления Правительства Тюменской области от 17 марта 2020 года № 120-п «О введении режима повышенной готовности» (с изм. и доп., вступ. в силу с 31.05.2022 г. № 334-п).

9.4. Направляющая сторона обеспечивает безопасность перевозки участников мероприятий до места проведения мероприятий и обратно в соответствии с требованиями Ф3 РФ № 196-ФЗ от 10.12.1995 г. «О безопасности дорожного движения» и Постановления Правительства РФ № 1177 от 17.12.2013 г. «Об утверждении Правил организованной перевозки группы детей автобусами» (с изм. и доп., вступ. в силу с 28.04.2020).

10. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ В ЧЕМПИОНАТЕ

10.1. Регистрация участников осуществляется на основании поданных заявок. Факт направления предварительных заявок по ссылке <https://clck.ru/32gFRZ>. подтверждает готовность участия в Чемпионате.

10.2 Заявка на участие в Чемпионате (Приложение 3), согласие на обработку персональных данных (Приложение 4) направляется в адрес организаторов до 27 ноября 2023 года по адресу: 625000, г. Тюмень, проезд Геологоразведчиков, 6А, ГАУ ДО ТО «Дворец творчества и спорта «Пионер», детский технопарк «Кванториум», телефон: 8(3452) 290-331, e-mail: Specproject@kvantorium-tyumen.ru Тема письма: Чемпионат РобоБол.

Ссылка на форму заявки через QR-код



10.3 Оригиналы документов (заявки на участие в Чемпионате, копии паспортов или свидетельств о рождении участников, копия СНИЛС участника, согласия участников на обработку персональных данных) предоставляются при регистрации участников.

10.4 Организаторы оставляют за собой право отказать в участии в Чемпионате участникам, не предоставившим полный набор документов (в соответствии с пунктом 10.3).

10.5 Заявки, поступившие позже установленного срока, не рассматриваются.

Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в настоящее положение.

Данное положение является официальным вызовом на мероприятие.

Правила и регламент проведения - «Футбол управляемых роботов».

1. Общие положения

Матч проводится между двумя командами. Каждая команда выставляет установленное категорией соревнований количество роботов.

2. Задание соревнований

Забить мяч в ворота соперника.

3. Категории соревнований

Соревнования проводятся в следующих категориях:

«3х3» – участвует по 3 робота от каждой команды;

Для каждой категории допускается использовать одного запасного робота.

4. Ограничения

Команда должна удовлетворять следующим требованиям, если иное не установлено организационным комитетом конкретного мероприятия:

количество участников в команде соответствует количеству роботов (количество руководителей не ограничено). Самому старшему участнику команды в год проведения соревнований исполняется 17 или менее лет.

5. Требования к роботам

К роботам предъявляются следующие требования:

- диаметр – не более 220 мм (в любом положении подвижных частей робота);

- высота – не ограничена; вес – не более 5 кг.

Измерения производятся в игровом состоянии робота (максимально возможные размеры).

Для проверки соответствия размера робота ограничениям используется измерительная конструкция, выполненная в виде цилиндра.

Управление должно производиться извне, через любой беспроводной канал связи, с любых устройств.

На каждом роботе должен быть установлен вертикальный флагшток в виде оси или спицы (вылетом не менее 100 мм, с прикрепленным упругим флагом на который наносится обозначение команды и номер робота. Флаги роботов-полевых игроков должны иметь одинаковую расцветку, флаг робота-вратаря должен отличаться по цвету от флагов роботов-полевых игроков. Робот- вратарь в начале тайма занимает позицию на воротах.

В конструкции каждого робота должен быть предусмотрен конструктивный элемент для его переноски (опционально: ручка, петля и т.п.).

Элементы конструкции робота (в особенности, провода) не должны создавать помех движению других роботов или зацепляться за них. Рекомендуется оборудовать робота внешним кожухом с отверстиями для ударного механизма.

Все роботы должны быть оборудованы ударным механизмом, позволяющим неподвижному роботу выбить мяч из центра поля за центральный круг.

Конструкция робота не должна позволять захватывать мяч. Захватом мяча считается перекрытие более 50% мяча проекцией робота в любой момент времени.

Запрещается использовать любые датчики кроме датчиков, обеспечивающих связь с пультом управления.

6. Описание полигона

Полигон представляет собой плоскую прямоугольную поверхность с установленными на нем воротами и нанесенной разметкой поля (см. рис. 1).

Характеристики полигона:

- цвет поверхности – зеленый;
- материал – устойчивый к истиранию, с коротким ворсом (опционально ковролин);
- цвет линии разметки – белый; ширина линии разметки – 15 ± 5 мм;

На поле допустимы стыки и неровности до 5 мм.

6.1. Поле

Размеры поля:

Размеры игрового поля – 3000м x 5000мм. По периметру поля нанесена граница – белая полоса.

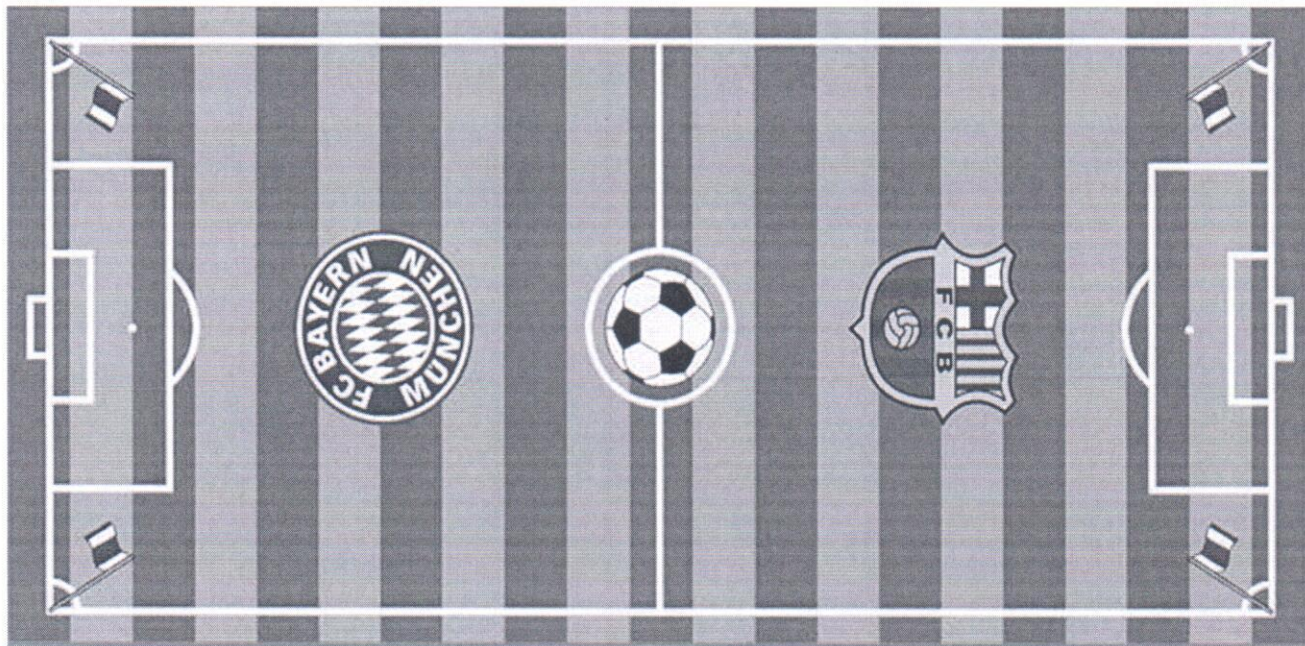


Рис. 1. Схема поля

6.2. Ворота

Ворота состоят из двух стоек и перекладины, а также опорной конструкции (см.рис. 2). Вся конструкция ворот должна прочно крепиться к полю.

Внутренние габаритные размеры ворот:

- высота – 160 мм;
- ширина – 1000 - 1200 мм;
- глубина – 180 мм;
- диаметр сечения стоек и перекладины – 20 ± 5 мм (допустим любой профиль сечения).

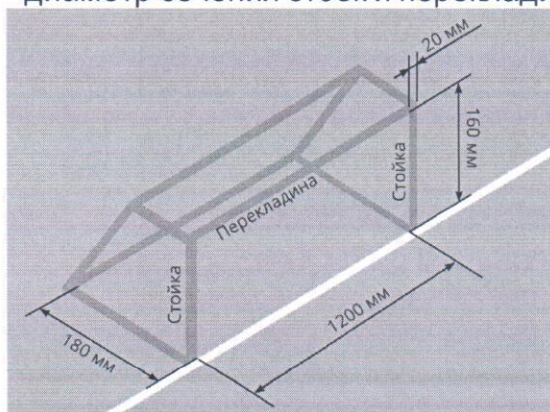


Рис. 2. Схема ворот

6.3. Мяч

Мяч (рекомендуется мяч для гольфа) должен соответствовать следующим характеристикам:

- цвет – белый, оранжевый или розовый;
- диаметр – 43 мм;
- масса – 46 г.

6.4. Порядок проведения соревнований

Соревнования проводятся по круговой или олимпийской системе розыгрыша (см. Общий регламент).

В течение тайма все операторы должны находиться вне поля, и за своими воротами. В перерывах между таймами оператор может снимать своего робота с поля, а также выполнять мелкий ремонт или замену аккумулятора.

Каждым роботом команды должен управлять отдельный оператор, единолично. Передача управления роботом другому участнику запрещена.

Команде засчитывается техническое поражение, если участники не смогли выставить на поле хотя бы одного робота к назначенному времени начала матча/тайма.

В случае технического поражения сопернику присуждается победа в матче со счетом 2:0.

6.5. Длительность матча

Матч состоит из двух таймов по 3 минуты каждый. Между таймами предусмотрен перерыв 2 минуты.

В финальных и полуфинальных матчах олимпийской системы длительность тайма составляет 5 минут.

Тайм завершается по сигналу судьи. Судья может продлить длительность тайма на время, необходимое для завершения атаки, начатой одной из команд.

6.6. Дополнительный тайм

Дополнительный тайм проводится до получения преимущества одной из команд.

Каждая команда выставляет по одному роботу.

В начале дополнительного тайма роботы устанавливаются в свои вратарские зоны. Мяч устанавливается в центр поля.

Игра начинается по свистку судьи.

При истечении времени, равному времени основного тайма, игра останавливается, команды меняются воротами и производят замены на еще не участвовавших в дополнительном тайме роботов, устанавливая их и мяч в начальные положения.

В случае возникновения Игровой ситуации (см. п. 4.10) или Нарушения (см. п.5) игра останавливается, мяч устанавливается согласно произошедшей Игровой ситуации или в месте произошедшего Нарушения.

Робот, который создал Игровую ситуацию или получил Нарушение, во время ввода мяча должен находиться на расстоянии не менее 500 мм от мяча.

Мяч вводится в игру роботом команды соперника по свистку судьи. Ввод может быть произведен без удара по мячу.

6.7. Сигналы судьи

Во время игры судья подает сигналы свистком.

Одинарный свисток – начало, приостановка или возобновление игры. Двойной свисток – окончание тайма/матча.

6.8. Вратарская зона

Во время игры во вратарской зоне может находиться только вратарь.

6.9. Начало игры

Право выполнить начальный удар и выбрать ворота определяется судьей методом жеребьевки.

Во втором тайме команды меняются воротами и правом начального удара.

Роботы устанавливаются на свои половины полей между линией ворот и центральной линией.

Мяч устанавливается в центре поля.

Соперники команды, выполняющей начальный удар, должны находиться за пределами центрального круга, пока мяч не введен в игру.

Игра начинается по свистку судьи.

Мяч считается введенным в игру, если по нему произведен удар ударным механизмом и он пришел в движение.

Робот, выполнивший начальный удар, не должен касаться мяча, пока мяча не коснется другой робот или мяч не покинет поле.

Гол, забитый в результате начального удара, засчитывается.

6.10. Гол

Гол засчитывается, когда мяч полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной.

После гола мяч устанавливается на середине поля. Право на ввод мяча в игру получает команда, пропустившая гол.

6.11. Замена робота

Замена роботов производится с разрешения судьи. Для замены робота оператор голосом запрашивает судью о замене робота, называя его номер и название команды.

После разрешения замены судьей, заменяемый робот должен самостоятельно пересечь линию своих ворот, если робот не был снят с игры, после чего заменяющий робот должен самостоятельно заехать на поле в этой же точке линии ворот.

На заменяющем роботе должен быть установлен собственный флажок. В случае, если производится замена вратаря, то допускается поменять флажки заменяемого и заменяющего роботов.

Игра не останавливается. Ограничений на количество замен нет.

6.12. Снятие с игры робота

Снятие с игры робота производится в случаях:

- робот потерял соединение с пультом управления;
- аккумулятор робота разрядился;
- произошла поломка робота.

Оператор голосом запрашивает снятие робота с игры, назвав его номер и название команды. После запроса оператора робот снимается судьей с поля и отдается Оператору для устранения неисправности.

Игра не останавливается.

После устранения неисправности робот с разрешения судьи возвращается в игру из-за своей линии ворот.

Снятый с игры робот может быть заменен.

6.13. Столкновение

В случае продолжающегося более 5 секунд столкновения роботов, когда они стоят или двигаются как единое целое, судья может разъединить роботов и, развернув их на 180 градусов, расставить на расстоянии размаха рук.

Игра не останавливается.

6.14. Игровые ситуации

Ввод мяча в игру

Мяч считается введенным в игру, если по нему произведен удар ударным механизмом и он пришел в движение.

Робот, выполнивший ввод мяча, не должен касаться мяча, пока его не коснется другой робот или мяч не покинет игру.

Игроки противоположной команды должны находиться на расстоянии не менее 500 мм от мяча до тех пор, пока мяч не будет введен в игру.

Угловой удар

Угловой удар назначается, если мяч, коснувшись робота, полностью пересек линию ворот его команды.

Для выполнения углового удара мяч устанавливается в угол поля, ближайший к месту, где мяч пересек линию ворот.

Мяч вводится в игру роботом команды соперников из-за пределов поля по свистку судьи.

Удар от ворот

Удар от ворот назначается, если:

- мяч коснулся робота и полностью пересек линию ворот другой команды, и при этом не был забит гол;
- робот пересек линию вратарской зоны другой команды, и при этом мяч находился внутри этой вратарской зоны;

Для выполнения удара от ворот мяч устанавливается на линию вратарской зоны.

Мяч вводится в игру вратарем после свистка.

Вратарь, выполняя удар от ворот, не должен пересекать своей проекцией линию вратарской зоны.

Аут

Аут назначается, если мяч покинул поле через боковую линию.

Мяч устанавливается в месте произошедшего пересечения боковой линии и вводится в игру роботом команды соперника из-за боковой линии по свистку судьи.

Робот во время ввода мяча не должен пересекать боковую линию.

6.15. Нарушения

6.15.1 Свободный удар

Нарушения, наказываемые свободным ударом:

- нарушение условий выполнения начального удара;
- нарушение условий выполнения удара от ворот;
- нарушение условий выполнения штрафного удара;
- нарушение условий ввода мяча при ауте;
- нарушение условий выполнения свободного удара.

Мяч устанавливается на место, где было произведено нарушение, но не ближе 500 мм от вратарской зоны, и вводится в игру по свистку судьи роботом команды соперников.

Гол забитый со свободного удара засчитывается.

6.15.2 Штрафной удар

Нарушения, наказываемые штрафным ударом:

- робот – полевой игрок полностью оказался во вратарской зоне своей команды, когда там находился мяч;
- вратарь захватил мяч.

Мяч устанавливается в центр поля. Робот команды соперников по свистку судьи начинает атаку ведя мяч единолично.

Все остальные роботы, за исключением вратаря защищающейся команды, должны находиться за центральной линией и за пределами центрального круга на стороне атакующей команды до пересечения мячом линии вратарской зоны.

6.15.3 Фол

Нарушения, наказываемые фолом:

- снятый с игры робот заехал на поле без разрешения судьи;
- робот своей проекцией пересек линию вратарской зоны; робот захватил мяч;
- робот коснулся робота другой команды, а его движение не было направлено в сторону мяча;
- робот на чужой половине поля коснулся робота своей команды, владеющего мячом.

Владеющим мячом считается робот последним коснувшийся мяча.

При назначении фола судья в течении 10 секунд переставляет робота, получившего фол, за ближайшую к месту нарушения боковую линию.

Игра не останавливается.

Гол, забитый роботом получивший фол, не засчитывается.

6.15.4 Предупреждение

Нарушения, наказываемые предупреждением с показом желтой карточки:

- оператор коснулся робота, находящегося на поле, без разрешения судьи;
- оператор вышел на поле;
- задержка возобновления игры (более 5 секунд отсутствия реакции роботов на свисток судьи);
- робот коснулся вратаря команды соперников, находящегося полностью в вратарской зоне;
- превышение установленного численного состава роботов на поле.

При вынесении предупреждения игра останавливается по свистку судьи.

После показа карточки мяч вводится в игру свободным ударом или ударом от ворот, если нарушение произошло во вратарской зоне.

6.15.5 Удаление

Нарушения, наказуемые удалением робота с поля с показом красной карточки:

- получение двух предупреждений в одном матче;
- агрессивное поведение оператора;

Робот-нарушитель немедленно снимается судьей с поля. Удаление длится до конца матча.

После удаления нарушителя мяч вводится в игру свободным ударом или ударом от ворот, если нарушение произошло во вратарской зоне.

Если у команды не осталось роботов на поле, то матч завершается, и эта команда признается проигравшей с нулевым счетом. Команде соперников засчитывается уже набранное количество голов, но не менее двух.

7. Начисление баллов

Команда получает 1 балл за каждый забитый гол.

8. Правила определения победителя

Победителем в матче объявляется команда, забившая наибольшее количество голов.

При необходимости выявить победителя в матче назначается дополнительный тайм.

Победителем соревнований объявляется команда занявший первое место по итогам турнира.

Правила и регламент проведения направления – «Баскетбол управляемых роботов».

Содержание

1. Игровое поле.
2. Корзина.
3. Мячи.
4. Роботы.
5. Проведение матча.
6. Разрешение конфликтных ситуаций.
7. Проверки.
8. Кодекс поведения.

Замечание: командам рекомендуется предусмотреть в конструкции робота возможность преодолевать незначительные препятствия высотой до 5 мм как на игровом поле, так и на его границах.

1. Игровое поле.

- 1.1 Игровое поле для соревнований имеет размеры 1220 x 1830 мм.
- 1.2 Поверхность поля имеет ворсистое напольное покрытие зеленого цвета.
- 1.3 Центральная часть игрового поля должна быть абсолютно ровной и строго горизонтальной. Все белые границы, в том числе и на концах поля, приподняты в наружные стороны на 10 мм.
- 1.4 Игровое поле можно развернуть как на столе, так и на полу.
- 1.5 Ограждающие стенки.
 - 1.5.1 Вокруг игрового поля, в том числе и за корзинами, установлены матовые черные ограждающие стенки.
 - 1.5.2 Высота стенок составляет 110-115 мм.
 - 1.5.3 Ограждающие стенки могут быть из любого материала, поскольку это никак не влияет на игру.

2. Корзина.

- 2.1 Куб изготовлен из деталей VEKS.
- 2.2 Цвет может быть любой.
- 2.3 Глубина каждой корзины составляет 180 мм.

3. Мячи.

Технические условия.

- 3.1 Для игры будут предложены мячи LEGO в количестве 10 штук.
- 3.2 Цвет мячей не имеет значения.

4. Роботы.

- 4.1 *Размеры роботов.*
 - 4.1.1 Размеры роботов будут определять в «положении стоя».
 - 4.1.2 Расположенный таким образом робот должен вписываться в куб с внутренним размером 250 x 250.

4.1.3 Высота не имеет значение.

4.1.4 Каждый робот должен весить не более 2 кг.

4.2 *Управление роботом.*

4.2.1 Роботы должны быть способны действовать управляемо (пульт, телефон и т.д.).

4.2.2 Должна быть предусмотрена возможность запуска робота вручную.

4.2.3 Допускается возможность использования соединения Bluetooth для связи роботов между собой, но только если это не окажет воздействия на работоспособность остальных роботов.

4.3 *Маркировка/Расцветки роботов.*

4.3.1 Участники соревнований должны каким-либо способом пометить своих роботов так, чтобы была видна их принадлежность к одной и той же команде.

4.4 *Команды.*

4.4.1 Во всех командах должно быть не более (2) роботов. Во время соревнований запрещаются любые замены роботов. Иначе команда будет дисквалифицирована.

4.5 *Конструкции роботов.*

4.5.1 Роботы должны быть построены только из фирменных элементов образовательных конструкторов.

4.5.2 Все используемые электрические элементы должны быть из образовательных конструкторов.

4.6 *Зоны захвата мяча и зоны перемещений.*

4.6.1 Зоны захвата мяча – это любое внутреннее пространство игрового поля в пределах, охватываемых поверочной линейкой, приложенной к выступающим частям робота.

4.6.2 Робот должен иметь приспособление для захвата мяча и заброса его в корзину.

4.6.3 Робот может захватывать неограниченное количество мячей.

4.7 *Защитник.*

4.7.1 Если команда использует защитника, то он может препятствовать сопернику в забросе мяча, накрывая при этом корзину не более чем на 1 секунду.

4.7.2 Запрещается удерживать робота соперника, находящегося с мячом возле корзины.

5. Проведение матча.

5.1 *Предварительные настройки.*

5.1.1 Организаторы турнира разрешат доступ к игровому полю для настройки и проверки роботов до начала соревнований в соответствии с расписанием, которое будет опубликовано в начале мероприятия.

5.1.2 Организаторы постараются выделить не менее 5 минут для проведения настроек перед каждой игрой.

5.1.3 В этот же период команды могут предъявить претензии к роботам соперника.

5.2 *Продолжительность игры.*

5.2.1 Матч будет состоять из двух 5-минутных периодов.

5.2.2 Между периодами предусмотрен 5-минутный перерыв.

5.2.3 Секундомер будет включён на протяжении всей игры (двух 5-имнутных периодов), без остановки времени.

5.2.4 По решению судьи команда может быть наказана одним голом за одну минуту опоздания.

5.2.5 Если команда не будет готова к игре через 5 минут после ее начала, она будет признана проигравшей со счетом 0:5

5.2.6 Если разница забитых голов в матче достигает 10, то матч завершается.

5.3 *Начало игры.*

5.3.1 Перед началом каждого периода матча судья будет подбрасывать монетку, и команда, стоящая первой в списке, должна будет сделать свой выбор (орел или решка) и заявить его, пока монета находится в воздухе.

5.4 *Задача робота.*

5.4.1 Забросить, поместить в корзину соперника как можно больше мячей за отведенное время.

5.5 *Подсчет очков.*

5.5.1 Гол будет засчитан, если мяч полностью будет находиться в корзине.

5.5.2 Если мяч каким-то образом покинет корзину гол засчитан не будет.

5.6 *Поврежденные работы.*

5.6.1 Если робот оказался неспособным самостоятельно двигаться и/или не захватывает мяч, судья объявляет его поврежденным. Робот удаляется на 1 минуту для восстановления.

5.6.1 Судья или игроки (после разрешения судьи) могут убрать поврежденного робота (или роботов) с игрового поля.

5.6.2 Поврежденный робот должен оставаться вне игрового поля не менее одной минуты. В укороченных (5-минутных) периодах поврежденный робот может быть заменен после забитого и засчитанного гола.

5.6.3 Поврежденный робот должен быть починен и с разрешения судьи может быть возвращен в нейтральную зону ближайшую к корзине, которую он защищает, при этом не будет учитываться, например, был ли робот повернут к мячу.

5.6.4 Если робот опрокинулся после столкновения с другим роботом, судья может снова поставить его «на ноги» и робот продолжит играть.

6. Разрешение конфликтных ситуаций.

6.1 *Судьи.*

6.1.1 Во время игры решения судьи являются окончательными. Любое несогласие с решением судьи наказывается предупреждением (желтой карточкой). Если после этого конфликт продолжается, судья показывает красную карточку, что немедленно приводит к поражению в игре.

6.1.2 Если капитаны команд удовлетворены результатами игры они подписывают советующие протоколы по счету и судейству.

6.1.3 Любые протесты после игры принимаются только если ее результаты некорректны или вызывают сомнения. После подписания протокола матча, протесты не принимаются.

7. Проверки.

7.1 *Наблюдатели.*

7.1.1 Все роботы будут проверены судейской комиссией в начале дня соревнований, чтобы удостовериться что роботы соответствуют всем требованиям, изложенным в разделе 4.

7.1.2 На командах лежит ответственность за предоставление своих роботов на повторную проверку если те не прошли проверку судейской комиссией, или их конструкция была изменена во время соревнований.

7.1.3 При любых нарушениях правил проверки робот не будет допущен к соревнованиям до тех пор, пока произведенные модификации влияют на действия робота.

7.1.4 Все модификации должны быть произведены в обговоренное регламентом соревнований время. Команды не должны задерживать игру и из внесения модификаций.

7.1.5 Если робот не соответствует техническим требованиям (даже с произведенными изменениями), то данный робот будет дисквалифицирован на текущую игру (но не на весь турнир).

7.2 *Участники.*

7.2.1 Участников попросят объяснить, как работает их робот с тем, чтобы удостовериться, что они самостоятельно его сконструировали.

7.2.2 Участникам будут заданы вопросы о том, как они проводили подготовительные работы.

7.2.3 Если выяснится, что участникам была оказана помощь со стороны наставников при создании роботов, то такая команда будет дисквалифицирована на весь турнир.

8. Кодекс поведения

8.1 Честная игра.

8.1.1 Роботы которые преднамеренно и неоднократно во время игры становятся причиной повреждений других роботов, будут дисквалифицированы.

8.1.2 Роботы, которые во время игры повреждают игровое поле или мяч, будут дисквалифицированы.

8.1.3 Люди, которые преднамеренно оказывают воздействие на любых роботов или повреждают игровое поле или мяч, будут удалены с площадки проведения Чемпионата.

8.1.4 Предполагается, что целью всех команд является честная игра.

8.2 Поведение участников.

8.2.1 Все участники Чемпионата должны сдерживать свои эмоции в месте его проведения.

8.2.2 Участники не должны заходить на чужие площадки для настройки роботов, кроме как по прямому приглашению членами других команд.

8.2.3 Участникам, которые ведут себя неподобающим образом могут предложить покинуть помещение где проводятся соревнования, и они рискуют быть дисквалифицированными на весь турнир.

8.3 Наставники.

8.3.1 Наставники (учителя, родители, сопровождающие взрослые и др.) не имеют права заходить в рабочие зоны участников.

8.3.2 Наставникам будет предоставлено достаточно мест для сидения вокруг рабочих зон участников, чтобы они могли наблюдать за ними.

8.3.3 Наставники не могут принимать участие в ремонте или программировании роботов участников. Роботы не должны покидать рабочие зоны участников в течении всего дня соревнований.

8.3.4 Вмешательства наставников в работу над роботом или в решении судей первый раз будет наказано предупреждением. При повторении этих нарушений, нарушителю предложат покинуть помещение, где проводится Чемпионат.

ЗАЯВКА
на участие в региональном чемпионате Робобол

1. Наименование направления _____

2. Наименование образовательной организации, учреждения:

3. Список участников мероприятия:

№ п/п	Ф.И.О. участника	Дата рождения	Название команды
1.			
2.			

4. Ф.И.О. Наставника команды: _____

5. Место работы, должность, e-mail: _____

6. Контактный телефон: _____

« ____ » _____ 20__ г.

Подпись* _____

(Наставник команды)

* Наставник команды подписывая заявку, лицо, в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», выражает свое согласие ГАУ ДО ТО «Дворец творчества и спорта «Пионер» на обработку (в том числе автоматизированную обработку, сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (передачу) способами, не противоречащими законодательству Российской Федерации, своих персональных данных с целью выявления, осуществления сопровождения, включая информирование общественности об имеющихся достижениях, привлечение к проведению образовательных, творческих, технических, научно-исследовательских, инновационных проектов и программ, а также иных мероприятий, реализуемых на территории Тюменской области и в стране, обеспечения своевременного награждения, поощрения и дальнейшей поддержки.

Заполняется родителем (законным представителем) несовершеннолетнего

В ГАУ ДО ТО «ДТ и С «Пионер»

наименование учреждения, получающего согласие субъекта персональных данных

Ф.И.О. родителя (законного представителя) субъекта персональных данных

Адрес, где зарегистрирован родитель (законный представитель) субъекта персональных данных

номер основного документа, удостоверяющего личность родителя (законного представителя) субъекта персональных данных

дата выдачи указанного документа и наименование органа, выдавшего документ

Заявление (согласие)

В соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» выражаю свое согласие на обработку (в том числе автоматизированную обработку, сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (передачу) способами, не противоречащими законодательству Российской Федерации, персональных данных моего несовершеннолетнего ребенка

(Ф.И.О. ребенка)

с целью выявления, осуществления сопровождения, включая информирование общественности об имеющихся достижениях, привлечение к проведению образовательных, творческих, технических, научно-исследовательских, инновационных проектов и программ, а также иных мероприятий, реализуемых на территории Тюменской области и в стране, обеспечения своевременного награждения, поощрения и дальнейшей поддержки следующие персональные данные:

№	Персональные данные	Согласие
1	Фамилия	да
2	Имя	да
3	Отчество	да
4	Год, месяц, дата и место рождения	да
5	Паспортные данные	да
6	Адрес места жительства и регистрации	да
7	Контактные телефоны, e-mail	да
8	Образование	да
9	Сведения о местах обучения	да
10	Сведения о местах работы	да
11	Достижения	да
12	Поощрения	да
13	Другие сведения, необходимые для осуществления сопровождения	да

Настоящее согласие действует неопределенное время.

Родитель (законный представитель) субъекта персональных данных вправе отозвать данное согласие на обработку персональных данных несовершеннолетнего ребенка, письменно уведомив об этом руководство учреждения, в которое было представлено согласие. В случае отзыва родителем (законным представителем) субъекта персональных данных согласия на обработку персональных данных несовершеннолетнего ребенка руководитель учреждения обязан направить в адрес регионального оператора базы данных талантливых детей и молодежи (ГАУ ДО ТО «Дворец творчества и спорта «Пионер») информационное письмо о прекращении обработки персональных данных и уничтожении персональных данных в срок, не превышающий трех рабочих дней с даты поступления указанного отзыва. Об уничтожении персональных данных оператор должен уведомить учреждение, направившее письмо, а учреждение – субъекта персональных данных.

подпись

Ф.И.О.

« ____ » _____ 20__ г.